

Enforcer SK-2323 pikaohjelmointiohje

Huomioi paneelin LED-merkkivalojen toiminta:

- Oikealla vihreä LED - Valmiustila
- Oikea LED Oranssi - Ohjelmointitila
- Vasen LED Vihreä/oikea vilkkuva Oranssi – Odottaa koodia/korttia.

Jos et ole varma missä tilassa paneeli on, paina # näppäintä kunnes LED oikealla palaa vihreänä ja paneeli palaa takaisin valmiustilaan. Syötä pääkäyttäjäkoodi uudelleen kahdesti ohjelmointitilaan siirtymiseksi (Oletuskoodi on 1 2 3 4).

Tarkemmat ohjeet löytyvät laitteen mukana toimitetusta alkuperäisestä käyttöohjeesta.

Ohjelmoinnin aloittaminen:

A. Siirtyminen ohjelmointitilaan painamalla 1 2 3 4 1 2 3 4

B. Valitse käyttäjäkoodin pituus 2 - 6 numeroa.

VAROITUS! Kun käyttäjäkoodin pituus muutetaan, kaikki jo asetetut käyttäjäkoodit ja pääkäyttäjäkoodi palautuvat tehdasasetuksiin. (Ei välttämättä tarvitse vaihtaa jos 4 on ok.)

1. Paina * 9 0 4.

2. Valitse käytettävä käyttäjäkoodin pituus 2 – 6 numeroa painamalla kyseistä numeroa.

3. Poistu ohjelmointilasta painamalla # .

(Pääkäyttäjäkoodi muuttuu valitun käyttäjäkoodin pituuden mukaisesti: 2 = 12, 3 = 123, 4 = 1234, 5 = 12345, 6 = 123456)

C. Vaihda pääkäyttäjäkoodi!

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti. (Oletuskoodi on **1234**)

2. Paina * ja 3

3. Syötä uusi (2 - 6) 4-numeroinen pääkäyttäjäkoodi kahdesti.

Esimerkiksi: jos uusi pääkäyttäjäkoodi olisi 4321, syötä:
4 3 2 1 4 3 2 1

Poistu ohjelmointilasta painamalla #.



D. Ulostulo #1 kulutapa:

Oletusasetuksena ainoastaan etälukukortilla! Käyttääksesi koodilla asetus on muutettava joko tilaan 01 tai 02.

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti.

2. Paina * ja 0

3. Syötä jokin seuraavista:

- 0 0 VAIN etälukukortti (oletus)
- 0 1 Etälukukortti **TAI** käyttäjäkoodi
- 0 2 Etälukukortti **JA** käyttäjäkoodi yhdessä

4. Poistu ohjelmointilasta painamalla #.

Yksityiskohtaiset ohjeet löydät laajemmasta käyttöohjeesta. Teknistä tukea saat soittamalla: FSM Oy 0600 550 744

Enforcer SK-2323 pikaohjelmointiohje

Ulostulo #1 ohjelmointi:

Kaikki Ulostulo #1 käyttäjät voivat käyttää koodia ja etälukukorttia (yhdessä tai erikseen).

A. Vain käyttäjäkoodilla

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti.
2. Syötä käyttäjän ID numero välillä: 0 0 0 - 9 9 9
3. Jos paneelin vasen LED on punainen, käyttäjännumero on jo käytössä. Tyhjennä käyttäjännumero painamalla * *. Paneeli ”piippaa” vahvistukseksi ja vasen LED vaihtuu vihreäksi.
4. Syötä uusi (2 - 6) 4-numeroinen käyttäjäkoodi.
5. Ohjelmoidaksesi seuraavan käyttäjän, toista kohdat alkaen kohdasta 2.
6. Poistu ohjelmointilasta painamalla #.

B. Vain etälukukortilla

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti.
2. Syötä käyttäjän ID numero välillä: 0 0 0 - 9 9 9
3. Jos paneelin vasen LED on punainen, käyttäjännumero on jo käytössä. Tyhjennä käyttäjännumero painamalla * *. Paneeli ”piippaa” vahvistukseksi ja vasen LED vaihtuu vihreäksi.
4. Syötä uusi etälukukortti käyttäjälle.
5. Palaa ohjelmointitilaan painamalla #.
6. Ohjelmoidaksesi seuraavan käyttäjän etälukukortin, toista kohdat alkaen kohdasta 2.
7. Poistu ohjelmointilasta painamalla # uudestaan.

C. Etälukukortti ja koodi

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti.
2. Syötä käyttäjän ID numero välillä: 0 0 0 - 9 9 9
3. Jos paneelin vasen LED on punainen, käyttäjännumero on jo käytössä. Tyhjennä käyttäjännumero painamalla * *. Paneeli ”piippaa” vahvistukseksi ja vasen LED vaihtuu vihreäksi.
4. Syötä uusi etälukukortti käyttäjälle.
5. Syötä uusi (2 – 6) 4-numeroinen käyttäjäkoodi.
6. Ohjelmoidaksesi seuraavan käyttäjän, toista kohdat alkaen kohdasta 2.
7. Poistu ohjelmointilasta painamalla #.

Ulostulo #1 ja #2 ajan ohjelmointi (oletus 1 sekunti):

1. Siirry ohjelmointitilaan.
2. Ulostulo 1: paina * 1 , valitse aika väliltä 01 – 99 (esim. 5 sekuntia paina 05) tai
3. Ulostulo 2: paina * 5 , valitse aika väliltä 01 – 99 (esim. 5 sekuntia paina 05).
4. Poistu ohjelmointilasta painamalla #.

Yksityiskohtaiset ohjeet löydät laajemmasta käyttöohjeesta. Teknistä tukea saat soittamalla: FSM Oy 0600 550 744

Enforcer SK-2323 pikaohjelmointiohje

Ulostulo #2 ohjelmointi:

Kaikki Ulostulo #2 käyttäjät voidaan ohjelmoida käyttämään vain koodia tai etälukukorttia (erikseen).

A. Ulostulo #2 käyttäjäkoodin ohjelmointi

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti.
2. Paina * ja 4.
3. Syötä käyttäjän ID numero välillä: 0 0 - 9 9
4. Jos paneelin vasen LED on punainen, käyttäjännumero on jo käytössä. Tyhjennä käyttäjännumero painamalla **. Paneeli ”piippaa” vahvistukseksi ja vasen LED vaihtuu vihreäksi.
5. Syötä uusi (2 – 6) 4-numeroinen käyttäjäkoodi.
6. Ohjelmoidaksesi seuraavan käyttäjän, toista kohdat alkaen kohdasta 3
7. Palaa ohjelmointitilaan painamalla #.
6. Poistu ohjelmointilasta painamalla # uudestaan.

B. Ulostulo #2 käyttö vain etälukukortilla

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti.
2. Paina * ja 4.
3. Syötä käyttäjän ID numero välillä: 0 0 - 9 9
4. Jos paneelin vasen LED on punainen, käyttäjännumero on jo käytössä. Tyhjennä käyttäjännumero painamalla **. Paneeli ”piippaa” vahvistukseksi ja vasen LED vaihtuu vihreäksi.
5. Syötä uusi etälukukortti käyttäjälle.
6. Ohjelmoidaksesi seuraavan käyttäjän etälukukortin, toista kohdat alkaen kohdasta 3.
7. Palaa ohjelmointitilaan painamalla #.
8. Poistu ohjelmointilasta painamalla # uudestaan.

Kaikkien käyttäjien poisto:

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti. (Oletuskoodi on 1234)
2. Paina * ja 8 8 8.

HUOMIO! Tämän koodin syöttäminen poistaa kaikki käyttäjät. Pääkäyttäjän koodi ja muut ohjelmoinnit säilyvät ennallaan. Tehdasasetusten palauttaminen poistaa kaikki tiedot.

Tehdasasetusten palauttaminen:

1. Siirry ohjelmointitilaan syöttämällä pääkäyttäjäkoodi kahdesti. (Oletuskoodi on 1234)
2. Paina * ja 8 9 9.

HUOMIO! Tämän koodin syöttäminen palauttaa kaikki jo tehdyt ohjelmoinnit tehdasasetuksiin, joten kaikki tiedot täytyy syöttää uudelleen.

Yksityiskohtaiset ohjeet löydät laajemmasta käyttöohjeesta. Teknistä tukea saat soittamalla: FSM Oy 0600 550 744

